**BÁO CÁO MÔN**

**ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH**

**ĐỀ TÀI: WEBSITE QUẢN LÝ CÔNG VIỆC**

**Giảng viên:** Lê Phi Hùng

**Người thực hiện:**

**Họ và tên:** Võ Thị Kim Hồng **MSSV:** 18130087

**Họ và tên:** Nguyễn Đồng Đoan Thục **MSSV:** 18130233

**Họ và tên:** Ngô Minh Hiếu **MSSV:** 17130068

**Họ và tên**: Đặng Văn Kiệt **MSSV:** 18130117

**Họ và tên**: Ngô Minh Hải **MSSV:** 17130050

**Họ và tên:** Triệu Thanh Điền **MSSV:** 18130039

Table of content

[1. Introduction 1](#_Toc101296113)

[1.1. Purpose 1](#_Toc101296114)

[1.2. Definitions, acronyms and abbreviations 1](#_Toc101296115)

[1.3. References 1](#_Toc101296116)

[2. High level requirement 1](#_Toc101296117)

[2.1. Perspective 1](#_Toc101296118)

[2.2. Actor and use cases description 1](#_Toc101296119)

[2.2.1. Diagram 1](#_Toc101296120)

[2.2.2. Actors description 1](#_Toc101296121)

[2.2.3. Use cases description 1](#_Toc101296122)

[2.2.4. Use Cases and actors mapping 1](#_Toc101296123)

[2.3. Operating environment 1](#_Toc101296124)

[2.4. Assumption and dependencies 1](#_Toc101296125)

[3. Functional requirement 1](#_Toc101296126)

[3.1. Module 1 1](#_Toc101296127)

[3.1.1. UC 001: Login 1](#_Toc101296128)

[3.2. Module 2 1](#_Toc101296129)

[4. Mockup screens 1](#_Toc101296130)

[5. Nofunctional requirements 1](#_Toc101296131)

[5.1. Accessibility 1](#_Toc101296132)

[5.2. Audit-ability 1](#_Toc101296133)

[6. System constraints 1](#_Toc101296134)

[6.1. Bussiness rules 1](#_Toc101296135)

[6.2. Data and content constraints 1](#_Toc101296136)

[6.3. Hardware constraints 1](#_Toc101296137)

[6.4. Software constraints 1](#_Toc101296138)

[6.5. High level languages 1](#_Toc101296139)

[6.6. Industry standard 2](#_Toc101296140)

[6.7. Legal and regulatory constraints 2](#_Toc101296141)

[7. Appendices 2](#_Toc101296142)

# Introduction

## Purpose

## Definitions, acronyms and abbreviations

## References

# High level requirement

## Perspective

## Actor and use cases description

### Diagram

### Actors description

### Use cases description

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Code | Name | Brief description |
| 1 | UC 001 | Đăng ký |  |
| 2 | UC 002 | Đăng nhập |  |
| 3 | UC 003 | Đăng xuất |  |
| 4 | UC 004 | Sửa thông tin tài khoản |  |
| 5 | UC 005 | Liệt kê danh sách thẻ người dùng đang tham gia |  |
| 6 | UC 006 | Liệt kê workspace và hoạt động của người dùng |  |
| 7 | UC 007 | Cài đặt tài khoản |  |
| 8 | UC 008 | Tạo workspace |  |
| 9 | UC 009 | Thêm thành viên vào workspace |  |
| 10 | UC 010 | Thống kê lịch trình trong workspace |  |
| 11 | UC 011 | Tạo bảng |  |
| 12 | UC 012 | Chọn mẫu cho bảng |  |
| 13 | UC 013 | Đổi ảnh nền cho bảng |  |
| 14 | UC 014 | Xem lịch sử hoạt động trong bảng |  |
| 15 | UC 015 | Tạo danh sách |  |
| 16 | UC 016 | Tạo thẻ |  |
| 17 | UC 017 | Thay đổi mô tả thẻ |  |
| 18 | UC 018 | Bình luận thẻ | Cho phép actor đăng bình luận trong một thẻ nằm trong bảng mà họ tham gia |
| 19 | UC 019 | Xem file được đăng trong thẻ |  |
| 20 | UC 020 | Tải file về máy |  |
| 21 | UC 021 | Trả lời bình luận |  |
| 22 | UC 022 | Di chuyển thẻ |  |
| 23 | UC 023 | Thêm thành viên vào thẻ |  |
| 24 | UC 024 | Tạo thời gian cho thẻ |  |
| 25 | UC 025 | Thông báo |  |
| 26 | UC 026 | Tìm kiếm workspace/ bảng/ thẻ |  |

### Use Cases and actors mapping

## Operating environment

## Assumption and dependencies

# Functional requirement

## Module 1

### UC 001: Đăng ký

**Use Case Description**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** |  | **Code** | UC 001 |
| **Description** |  | | |
| **Actor** |  | **Trigger** |  |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** |  | | |

**Activities**

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **System** |
| **Main flow** | |
|  |  |
|  |  |
| **Sub flow** | |
|  |  |
|  |  |
| **Exeption flow** | |
|  |  |
|  |  |

### UC 002: Đăng nhập

**Use Case Description**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** |  | **Code** | UC 001 |
| **Description** |  | | |
| **Actor** |  | **Trigger** |  |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** |  | | |

**Activities**

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **System** |
| **Main flow** | |
|  |  |
|  |  |
| **Sub flow** | |
|  |  |
|  |  |
| **Exeption flow** | |
|  |  |
|  |  |

### UC 003: Đăng xuất

### UC 004: Sửa thông tin tài khoản

### UC 005: Liệt kê danh sách thẻ người dùng đang tham gia

### UC 006: Liệt kê workspace và hoạt động của người dùng

## Module 2

### UC 008: Tạo workspace

## Module 3

### UC 011: Tạo bảng

### UC 015: Tạo danh sách

## Module 4

### UC 018: Bình luận thẻ

**Use Case Description**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Bình luận thẻ | **Code** | UC 001 |
| **Description** | Cho phép actor đăng bình luận trong một thẻ nằm trong bảng mà họ tham gia | | |
| **Actor** | Người dùng | **Trigger** | Actor nhấp vào ô “Viết bình luận” |
| **Pre-condition** | Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống | | |
| **Post condition** | Hệ thống hiển thị bình luận của actor vào danh sách bình luận trong thẻ | | |

**Activities**

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **System** |
| **Main flow: Người dùng đăng bình luận thành công** | |
| 1. Actor nhấp chuột vào ô “Viết bình luận” bên trong thẻ | 2. Mở rộng ô “Viết bình luận” để hiển thị thêm các mục nhập bình luận và nút “Lưu” |
| 3. Actor nhập nội dung muốn bình luận, gồm các loại nội dung sau:  3.1. Văn bản  3.2. Biểu tượng cảm xúc  3.3. Tệp đính kèm  3.4. Đề cập thành viên  3.5. Đề cập thẻ hoặc bảng khác  4. Actor bấm nút “Lưu” | 5. Hệ thống lưu bình luận của actor  6. Hệ thống hiển thị nội dung và thời gian bình luận của actor vào danh sách bình luận, cách hiển thị nội dung của hệ thống:  - Văn bản:  - Biểu tượng cảm xúc  -Tệp đính kèm  -Bảng/thẻ đính kèm  -Thành viên |
| **Sub flow 3.1: Người dùng thêm văn bản vào bình luận** | |
| 1. Actor nhập nội dung văn bản vào ô bằng cách gõ trên bàn phím |  |
| **Sub flow 3.2: Người dùng thêm biểu tượng cảm xúc vào bình luận** | |
| 1. Actor bấm vào icon hình mặt cười | 2. Hệ thống hiển thị một pop up bên dưới icon, pop up gồm có:  - Ô tìm kiếm icon  - Danh sách icon |
| 3. Actor nhập từ khóa cho icon muốn tìm vào ô tìm kiếm | 4. Hệ thống hiển thị danh sách icon có tên chứa nội dung trong từ khóa được nhập vào |
| 5. Actor chọn 1 icon trong danh sách | 6.Hệ thống thêm icon người dùng chọn vào sau con trỏ chuột trong ô “Viết bình luận” |
| **Sub flow 3.3: Người dùng thêm tệp đính kèm vào bình luận** | |
| 1. Actor nhấp vào icon hình Kẹp giấy | 2. Hệ thống hiển thị một pop up bên dưới icon, pop up gồm có:  -Nút “Đính kèm từ máy tính”  -Ô “Đính kèm liên kết”  -Nút “Đính kèm” |
| 3.1. Actor bấm nút “Đính kèm từ máy tính” | 4. Hệ thống hiển thị cây thư mục trong máy của Actor |
| 5. Actor chọn file muốn đính kèm từ cây thư mục và nhấp open, hoặc nhấp đúp và file muốn đính kèm | 6. Hệ thống tải file của actor lên và hiển thị tên file trong dấu “[]”, đường dẫn file trong dấu “()” vào sau con trỏ chuột trong ô “Viết bình luận” |
| 3.2. Actor điền đường dẫn liên kết mà mình muốn vào ô “Đính kèm liên kết” | 4. Hệ thống hiển thị ô “Tên liên kết tùy chọn” bên dưới ô “Đính kèm liên kết” |
| 5. Actor điền nội dung vào ô “Tên liên kết tùy chọn”  6. Actor bấm nút “Đính kèm” | 7. Hệ thống thêm tên liên kết trong dấu “[]” và đường dẫn liên kết trong dấu “()” vào sau con trỏ chuột trong ô “Viết bình luận” |
| **Sub flow 3.4:Người dùng thêm đề cập thành viên vào bình luận** | |
| 1. Actor nhấp vào icon chữ @ | 2. Hệ thống hiển thị một pop up bên dưới icon, pop up gồm có:  - Ô tìm kiếm thành viên  - Danh sách thành viên có thể đề cập |
| 3. Actor nhập từ khóa cho thành viên muốn tìm vào ô tìm kiếm | 4. Hệ thống hiển thị danh sách các thành viên trong không gian làm việc của thẻ có tên chứa nội dung trong từ khóa được nhập vào |
| 5. Actor chọn 1 thành viên trong danh sách | 6.Hệ thống thêm nội dung “@ + tên người dùng” được chọn vào sau con trỏ chuột trong ô “Viết bình luận” |
| **Sub flow 3.5: Người dùng thêm đề cập thẻ hoặc bảng vào bình luận** | |
| 1. Actor nhấp vào icon hình Bảng | 2. Hệ thống hiển thị một pop up bên dưới icon, pop up gồm có:  - Ô tìm kiếm thành viên  - Danh sách các thẻ và các bảng |
| 3. Actor nhập từ khóa muốn tìm vào ô tìm kiếm | 4. Hệ thống hiển thị danh sách các thẻ và các bảng có tên chứa nội dung trong từ khóa được nhập vào |
| 5. Actor chọn 1 thẻ hoặc bảng trong danh sách | 6.Hệ thống thêm nội dung đường dẫn thẻ/bảng được chọn vào sau con trỏ chuột trong ô “Viết bình luận” |
|  |  |
|  |  |

# Mockup screens

# Nofunctional requirements

## Accessibility

## Audit-ability

# System constraints

## Bussiness rules

## Data and content constraints

## Hardware constraints

## Software constraints

## High level languages

## Industry standard

## Legal and regulatory constraints

# Appendices